

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Pengesahan Kerja Praktek	ii
Halaman Pengesahan Laporan Kerja Praktek	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	viii
Daftar Lampiran	ix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan	3
1.5. Manfaat Kerja Praktek	4
1.6. Sistematika Penulisan	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Perancangan.....	6
2.2. <i>User Interface</i>	6
2.2.1. Definisi <i>User Interface</i>	6
2.2.2. Macam-macam <i>User Interface</i>	7
2.2.3. Komponen <i>User Interface</i>	7
2.2.4. Prinsip-prinsip Umum Perancangan <i>User Interface</i>	8
2.2.5. <i>User Interface</i> untuk Aplikasi berbasis web.....	11
2.3. Pengertian EMR (<i>Electronic Medical Record</i>).....	14
2.3.1. Komponen EMR.....	15
2.3.2. Implementasi EMR di Sarana Pelayanan Kesehatan.....	16
2.4. Pengertian API (<i>Application Program Interface</i>).....	18

2.5. Heidi SQL.....	18
2.6. PHP.....	19
2.7. CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	19
2.8. CodeIgniter.....	19
2.9. MVC (<i>Model-View-Controller</i>).....	20
2.10. JQuery.....	22
2.11. HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>).....	22
2.12. Metode SCRUM.....	23
2.13. JSON (<i>JavaScript Object Nation</i>).....	24

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

3.1. PT. Solusi Informasi Medika.....	25
3.2. Lokasi Kerja Praktek.....	25
3.3. Visi dan Misi Perusahaan.....	25
3.3.1. Visi.....	25
3.3.2. Misi.....	25
3.4. Pelayanan Perusahaan.....	26
3.5. Logo PT. Solusi Informasi Medika.....	27

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Pelaksanaan Kegiatan.....	28
4.1.1. Analisis Sistem Dengan Metode <i>PIECES</i>	28
4.1.2. Hasil Analisis.....	29
4.1.3. Perancangan <i>User Interface Electronic Medical Record</i> ... 30	
4.1.3.1. Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	30
4.1.3.2. Tampilan <i>Patient Detail</i>	30
4.1.3.3. Tampilan <i>Doctor Notes</i>	31
4.1.3.4. Tampilan hasil <i>Doctor Notes</i>	31
4.1.3.5. Tampilan <i>e-Prescription</i>	32
4.1.3.6. Tampilan <i>Laboratory</i>	32

4.1.3.7. Tampilan <i>Radiology</i>	33
4.1.3.7. <i>Database</i>	33
4.1.4. Pemetaan Terhadap <i>Generic Framework Activities</i>	34
4.1.5. Alasan Menggunakan Metode Scrum.....	36
4.1.5.1. Kelebihan dan Kelemahan SCRUM.....	37
4.1.6. Hasil Kegiatan.....	38
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan.....	39
5.2. Saran.....	39
DAFTAR PUSTAKA	40

Daftar Gambar

Gambar 2.8.1. <i>Application Flowchart CodeIgniter</i>	20
Gambar 2.9.1. <i>Model-View-Controller</i>	21
Gambar 2.12.1. Metode Scrum.....	23
Gambar 3.5.1. Logo PT SIM.....	27
Gambar 4.1.3.1. Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	30
Gambar 4.1.3.2. Tampilan <i>Patient Detail</i>	30
Gambar 4.1.3.3. Tampilan <i>Doctor Notes</i>	31
Gambar 4.1.3.4. Tampilan <i>hasil Doctor Notes</i>	31
Gambar 4.1.3.5. Tampilan <i>e-Prescription</i>	32
Gambar 4.1.3.6. Tampilan <i>Laboratory</i>	32
Gambar 4.1.3.7. Tampilan <i>Radiology</i>	33
Gambar 4.1.3.7. <i>Database</i>	33
Gambar 4.1.4.1. Tahapan/aktifitas <i>Sprint</i> dalam model Scrum.....	36

Daftar Lampiran

Lampiran 1 Surat Pernyataan.....	L.1
Lampiran 2 Formulir Surat Kerja Praktek.....	L.2
Lampiran 3 Kerangka Acuan.....	L.3
Lampiran 4 Formulir Penilaian Kerja Praktek.....	L.4
Lampiran 5 Log Harian Kerja Praktek.....	L.5
Lampiran 6 Formulir Kehadiran Bimbingan Kerja Praktek.....	L.6
Lampiran 7 Identitas Penulis.....	L.7